CADD/RDD 01022013

Guide for Activity Report
Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.
Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event Nama acara / program	KURSUS PENGENALAN ASAS ANIMASI DIGITAL 2D/3D (KERJASAMA KOLEJ KOMUNITI BESUT DAN SEKOLAH MENENGAH KEBANGSAAN TENGKU MAHMMUD 2)	
Date & Time Tarikh & Masa	1) 07 OGOS 2016 I 02.00 PM - 05.00 PM 2) 08 OGOS 2016 I 02.00 PM - 05.00 PM	
Location Lokasi	PUSAT INTERNET 1MALAYSIA, KG. ALOR LINTANG, BESUT TERENGGANU	
Purpose Tujuan	Memberi pendedahan kepada pelajar tentang penggunaan teknologi (ict) terkini dengan lebih beretika dan selamat. Memberi pendedahan terhadap program keusahawanan dalam membantu masyarakat setempat untuk lebih menjerumus dalam bidang perniagaan atas talian.	
Details of recipients Butiran Penerima	- PELAJAR SEKOLAH MENENGAH	
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	Program dimulakan dengan sesi pengenalan pi1m dan perkhidmatan yang disediakan di pi1m untuk komuniti setempat. Seterusnya, taklimat berkenaan Program Klik dengan Bijak, kdb dan pembelajaran asas komputer (microsoft office) dan modul latihan disampaikan kepada peserta berkaitan gerak kerja serta pengenalan asas animasi digital 2D/3D.	
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	Program klik dengan bijak, kdb ini mampu memberi pendedahan kepada pelajar-pelajar berkenaan dengan jenayah siber yang berlaku di dalam dunia teknologi terkini, Dengan ini, pelajar-pelajar lebih berwaspada dalam kehidupan seharian mereka untuk tidak terjebak menjadi mangsa jenayah siber.	
Name of VIP Nama VIP	TIADA	
Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP	TIADA	
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	Program dimulakan dengan sesi perkenalan antara staff dan peserta. Program diteruskan dengan menerangkan maksud sebenar program klik dengan bijak, (kdb) dan kursus pengenalan asas animasi digital 2D/3D.	
Supporting activities Aktiviti Sokongan	Mempromosi pendaftaran ahli pi1m dan dashboard komuniti	
Other participants Peserta Lain	TIADA	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption **Keterangan gambar**	**1)** <u>07 OGOS 2016 l 02.00 PM - 05.00 PM</u> Penerangan ringkas daripada tenaga pengajar iaitu en. Jasmin, pensyarah Kolej Komuniti Besut. Hari pertama, pelajar diberi penerangan berkaitan jalan cerita setiap kumpulan masing-masing. Peserta berbincang mengenai idea penceritaan setiap kumpulan dan melakar pada “story board”. Lukisan yang ingin disampaikan mestilah bersesuaian dengan penceritaan untuk memudahkan peserta mengolah dalam aplikasi 3D.	

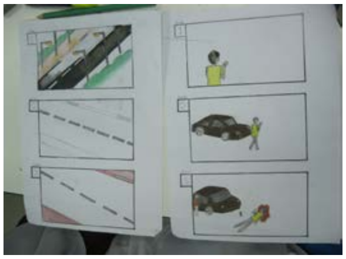
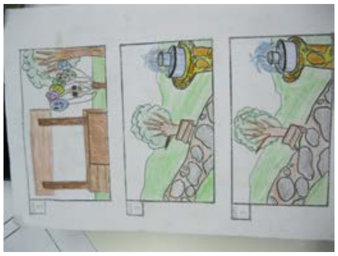
<table>
<tr><th>ITEM
JENIS</th><th>INFORMATION
MAKLUMAT</th><th>NOTES
NOTA</th></tr>
<tr><td></td><td>

Setiap lakaran mestilah berserta dengan pencakapan iaitu dialog serta bunyi yang ingin ditonjolkan, bersesuaian dengan jalan penceritaan.

2) <u>08 OGOS 2016 l 02.00 PM - 05.00 PM</u>

Hari ke-2, pelajar diberi tunjuk ajar cara-cara untuk mewarna dan menyesuaikan suasana penceritaan.

Suasana pelajar dalam menyiapkan tugasan yang telah diberikan. Pelajar hendaklah menyiapkan kesemua lakaran dengan mewarna “story board” mereka bersesuaian dengan penceritaan.
</td><td></td></tr>
</table>

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 Pelajar juga diberi tunjuk ajar cara-cara untuk memuat turun bunyi latar dalam penceritaan mereka.   Ini adalah hasil yang telah siap di warnakan oleh beberapa kumpulan sebelum mereka mengadaptasikan pada aplikasi 3D. Penerangan ringkas diberikan bagi memudahkan pelajar untuk menggunakan aplikasi 3D. Selesai lakaran dan memuat turun bunyi, semua pelajar akan menyambung pembelajaran mereka di Kolej Komuniti Besut kerana software untuk aplikasi 3D tidak dapat dimuat naik dalam komputer disini.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	#Kursus ini dijalankan bagi penyediaan pelajar untuk memasuki pertandingan mereka video kreatif peringkat sekolah.	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	SENARAI NAMA PESERTA SEPERTI YANG DILAMPIRKAN	
Translation Terjemahan	TIADA	
Supporting documents Dokumen Sokongan	TIADA	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG

Guide for Activity Report
Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.
Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event **Nama acara / program**	PROGRAM LAKAR ANJURAN PEJABAT KESIHATAN BESUT	
Date & Time **Tarikh & Masa**	1) 20 OGOS 2016 l 08.00 AM - 01.00 PM	
Location **Lokasi**	MASJID KG. ALOR LINTANG, BESUT TERENGGANU	
Purpose **Tujuan**	Memberi pendedahan kepada pelajar tentang penggunaan teknologi (ict) terkini dengan lebih beretika dan selamat. Memberi pendedahan terhadap program keusahawanan dalam membantu masyarakat setempat untuk lebih menjerumus dalam bidang perniagaan atas talian.	
Details of recipients **Butiran Penerima**	- KOMUNITI SETEMPAT	
Details of contribution **Butir-butir berkaitan dengan aktiviti**	Program dimulakan dengan sesi pengenalan pi1m dan perkhidmatan yang disediakan di pi1m untuk komuniti setempat. Seterusnya, taklimat berkenaan Program Klik dengan Bijak, kdb dan pembelajaran asas komputer (microsoft office) dan modul latihan disampaikan kepada peserta.	
Benefits of the contribution **Kebaikan / kelebihan aktiviti**	Program klik dengan bijak, kdb ini mampu memberi pendedahan kepada pelajar-pelajar berkenaan dengan jenayah siber yang berlaku di dalam dunia teknologi terkini, Dengan ini, pelajar-pelajar lebih berwaspada dalam kehidupan seharian mereka untuk tidak terjebak menjadi mangsa jenayah siber.	
Name of VIP **Nama VIP**	TIADA	
Name of guest VIP **Nama tetamu daripada VIP**	TIADA	
Main execution **Pelaksanaan aktiviti utama**	Program dimulakan dengan sesi perkenalan antara staf dan peserta. Program diteruskan dengan menerangkan maksud sebenar program klik dengan bijak, (kdb) dan program pembelajaran asas komputer (microsoft office) dan modul latihan.	
Supporting activities **Aktiviti Sokongan**	Mempromosi pendaftaran ahli pi1m	
Other participants **Peserta Lain**	TIADA	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption **Keterangan gambar**	 Sesi pendaftaran peserta dan persiapan pameran oleh pelbagai agensi kerajaan dan NGO. Taklimat diberikan kepada semua agensi pameran sebelum memulakan program. Pengunjung mula membanjiri pameran dan aktiviti senaman ringkas diadakan bagi memberi kecergasan yang sihat dan teknik bersenam yang betul daripada petugas kesihatan. Pelbagai aktiviti diadakan di boath pusat internet 1 malaysia, Kg. Alor Lintang bagi menarik minat pengunjung untuk lebih dekat dengan pameran dan	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	penerangan yang kami sampaikan. Promosi pendaftaran ahli juga diadakan kepada staff agensi pameran. Suasana sekitar pameran yang diadakan Pertandingan mewarna kanak-kanak juga diadakan yang bertemakan kemerdekaan. Penyampaian hadiah kepada pemenang dan cabutan bertuah.	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	SENARAI NAMA PESERTA SEPERTI YANG DILAMPIRKAN	
Translation Terjemahan	TIADA	
Supporting documents Dokumen Sokongan	TIADA	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG

Guide for Activity Report
Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.
Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event **Nama acara / program**	PROGRAM KAYUHAN MERDEKA & KOLAJ JALUR GEMILANG.	
Date & Time **Tarikh & Masa**	1) 29 OGOS 2016 l 08.00 AM - 12.00 PM	
Location **Lokasi**	TADIKA KEMAS KG. ALOR LINTANG 1 & 2	
Purpose **Tujuan**	Memberi pendedahan kepada pelajar tentang penggunaan teknologi (ict) terkini dengan lebih beretika dan selamat. Memberi pendedahan terhadap program keusahawanan dalam membantu masyarakat setempat untuk lebih menjerumus dalam bidang perniagaan atas talian.	
Details of recipients **Butiran Penerima**	- PELAJAR TADIKA KEMAS	
Details of contribution **Butir-butir berkaitan dengan aktiviti**	Program dimulakan dengan sesi pengenalan pi1m dan perkhidmatan yang disediakan di pi1m untuk komuniti setempat. Seterusnya, taklimat berkenaan Program Klik dengan Bijak, kdb dan pembelajaran asas komputer (microsoft office) dan modul latihan disampaikan kepada peserta.	
Benefits of the contribution **Kebaikan / kelebihan aktiviti**	Program klik dengan bijak, kdb ini mampu memberi pendedahan kepada pelajar-pelajar berkenaan dengan jenayah siber yang berlaku di dalam dunia teknologi terkini, Dengan ini, pelajar-pelajar lebih berwaspada dalam kehidupan seharian mereka untuk tidak terjebak menjadi mangsa jenayah siber.	
Name of VIP **Nama VIP**	TIADA	
Name of guest VIP **Nama tetamu daripada VIP**	TIADA	
Main execution **Pelaksanaan aktiviti utama**	Program dimulakan dengan sesi perkenalan antara staf dan peserta. Program diteruskan dengan menerangkan maksud sebenar program klik dengan bijak, (kdb) dan program kayuhan merdeka & kolaj jalur lebar.	
Supporting activities **Aktiviti Sokongan**	Mempromosi pendaftaran ahli pi1m	
Other participants **Peserta Lain**	TIADA	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption **Keterangan gambar**	 Sebelum memulakan perarakan, pelajar berhimpun untuk bacaan doa selamat dan penerangan ringkas daripada guru-guru berkaitan aktiviti pada hari ini. Pelajar mula berbaris keluar menggunakan basikal dan ada yang berjalan kaki berarak mengelilingi Tabika Kemas. Pelajar dan guru-guru berarak mengibarkan jalur gemilang iaitu bendera Malaysia bagi menyemarakkan lagi semangat kemerdekaan dikalangan mereka. Selepas selesai perarakan, pelajar menyertai pertandingan kolaj jalur gemilang. Permainan ini	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	hanya menggunakan gam dan serbuk warna bagi menguji tahap kreatif pelajar menyiapkan bendera Malaysia. Suasana Tabika Kemas semasa sesi pertandingan kolaj jalur gemilang. Pelajar bertungkus lumus menyiapkan tugasan yang diberikan. Antara hasil kolaj jalur gemilang daripada pelajar tabika Kemas yang telah siap dan penyampaian hadiah kepada pemenang pertandingan. #Program ini dijalankan bagi menyemarakkan lagi semangat kemerdekaan dalam diri setiap individu dalam menghargai sesebuah kemerdekaan.	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	SENARAI NAMA PESERTA SEPERTI YANG DILAMPIRKAN	
Translation Terjemahan	TIADA	
Supporting documents Dokumen Sokongan	TIADA	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG

CADD/RDD 01022013

Guide for Activity Report
Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.
Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event **Nama acara / program**	PROGRAM HARI DASHBOARD PJL BERSAMA KOMUNITI.	
Date & Time **Tarikh & Masa**	1) TARIKH : 06/08/2016 I 08.00 AM - 01.00 PM	
Location **Lokasi**	PERPUSTAKAAN AWAM BESUT, TERENGGANU	
Purpose **Tujuan**	Memberi pendedahan kepada pelajar tentang penggunaan teknologi (ict) terkini dengan lebih beretika dan selamat. Memberi pendedahan terhadap program keusahawanan dalam membantu masyarakat setempat untuk lebih menjerumus dalam bidang perniagaan atas talian.	
Details of recipients **Butiran Penerima**	- PENGUNJUNG - PELAJAR SEKOLAH	
Details of contribution **Butir-butir berkaitan dengan aktiviti**	Sesi dimulakan dengan sesi pengenalan PJL dan perkhidmatan yang disediakan di PJL untuk komuniti setempat. Seterusnya, taklimat berkenaan Program Klik dengan Bijak, kdb, Program Keusahawanan dan Dashboard Komuniti disampaikan kepada semua peserta.	
Benefits of the contribution **Kebaikan / kelebihan aktiviti**	Program klik dengan bijak, kdb ini mampu memberi pendedahan kepada pelajar-pelajar berkenaan dengan jenayah siber yang berlaku di dalam dunia teknologi terkini, Dengan ini, pelajar-pelajar lebih berwaspada dalam kehidupan seharian mereka untuk tidak terjebak menjadi mangsa jenayah siber.	
Name of VIP **Nama VIP**	TIADA	
Name of guest VIP **Nama tetamu daripada VIP**	TIADA	
Main execution **Pelaksanaan aktiviti utama**	Program dimulakan dengan sesi perkenalan antara staf dan peserta. Program diteruskan dengan menerangkan maksud sebenar program klik dengan bijak, (kdb) dan program keusahawanan.	
Supporting activities **Aktiviti Sokongan**	Mempromosi pendaftaran ahli pi1m	
Other participants **Peserta Lain**	TIADA	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption **Keterangan gambar**	 Sesi pendaftaran peserta dan pengunjung di pintu hadapan Perpustakaan Awam Besut. Suasana di perkarangan perpustakaan. Pelbagai aktiviti dijalankan mengikut kategori tahap umur. Pertandingan mewarna bagi pelajar sekolah rendah diadakan dibahagian tingkat bawah perpustakaan.	

<table>
<tr><th>ITEM
JENIS</th><th>INFORMATION
MAKLUMAT</th><th>NOTES
NOTA</th></tr>
<tr><td></td><td>

Pertandingan “snake game” kepada golongan kanak-kanak. Ia dibahagikan kepada beberapa kumpulan dalam mencari pemenang keseluruhan.

Selain itu juga, pertandingan KLCC Cups dijalankan. Permainan ini menguji tahap kepantasan peserta dalam menyiapkan susunan cups .

Pertandingan “rubiks cube” kepada peserta sekolah menengah. Permainan ini juga menguji tahap kecekapan fizikal dan mental pelajar.
</td><td></td></tr>
</table>

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	  Pertandingan seterusnya adalah aktiviti ICT iaitu menaip pantas. Aktiviti ini menguji tahap kecergasan peserta dalam menaip menggunakan Microsoft word. Pertandingan terakhir adalah permainan puzzle berkumpulan. Permainan ini dibahagikan kepada beberapa kumpulan. Kumpulan pertama yang dapat menyiapkan susunan puzzle dengan sempurna dikira pemenang. Penyampaian hadiah kepada pemenang dan sesi bergambar bersama pemenang Program Dashboard PJL bersama komuniti. *MODUL E-DAGANG JUGA DISELITKAN DALAM PROGRAM INI BAGI MENGGALAKKAN PESERTA UNTUK MENJADI USAHAWAN ATAS TALIAN.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption names **Keterangan gambar berserta nama**	SENARAI NAMA PESERTA SEPERTI YANG DILAMPIRKAN	
Translation **Terjemahan**	TIADA	
Supporting documents **Dokumen Sokongan**	TIADA	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG

Guide for Activity Report
Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.
Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event **Nama acara / program**	PROGRAM HARI BERSAMA KOMUNITI PI1M KG. ALOR LINTANG	
Date & Time **Tarikh & Masa**	1) TARIKH : 11/08/2016 I 09.00 AM - 01.00 PM 2) TARIKH : 13/08/2016 I 08.00 AM - 03.00 PM	
Location **Lokasi**	PUSAT INTERNET 1MALAYSIA, KG. ALOR LINTANG	
Purpose **Tujuan**	Memberi pendedahan kepada pelajar tentang penggunaan teknologi (ict) terkini dengan lebih beretika dan selamat. Memberi pendedahan terhadap program Dashboard Komuniti dalam membantu masyarakat setempat untuk lebih menjerumus dalam bidang perniagaan atas talian iaitu My Shop	
Details of recipients **Butiran Penerima**	- KOMUNITI SETEMPAT	
Details of contribution **Butir-butir berkaitan dengan aktiviti**	Sesi dimulakan dengan sesi pengenalan pi1m dan perkhidmatan yang disediakan di pi1m untuk komuniti setempat. Seterusnya, taklimat berkenaan Program Hari Bersama Komuniti PI1M Kg. Alor Lintang.	
Benefits of the contribution **Kebaikan / kelebihan aktiviti**	Program klik dengan bijak, kdb ini mampu memberi pendedahan kepada pelajar-pelajar berkenaan dengan jenayah siber yang berlaku di dalam dunia teknologi terkini, Dengan ini, pelajar-pelajar lebih berwaspada dalam kehidupan seharian mereka untuk tidak terjebak menjadi mangsa jenayah siber.	
Name of VIP **Nama VIP**	EN. MOHAMAD FAUZI BIN ALIAS **-PENGERUSI JKKK & JPP ZON 7 ALOR LINTANG**	
Name of guest VIP **Nama tetamu daripada VIP**	EN. WAN AHMAD HASBI BIN WAN JUSOH - **TIMBALAN PENGERUSI JKKK ALOR LINTANG** EN. WAN ZULFAZLEE BIN WAN MUSTAFA **- SETIAUSAHA JKKK ALOR LINTANG** EN. NAZARUDDIN BIN ABU BAKAR **- PEN. PENGURUS USP COMMUNITY PROGRAM & ENGAGEMENT**	
Main execution **Pelaksanaan aktiviti utama**	Program dimulakan dengan sesi perkenalan antara staf dan peserta. Program diteruskan dengan menerangkan maksud sebenar program dashboard komuniti dan program keusahawanan.	
Supporting activities **Aktiviti Sokongan**	Mempromosi pendaftaran ahli pi1m	
Other participants **Peserta Lain**	TIADA	

<table>
<tr><th>ITEM
JENIS</th><th>INFORMATION
MAKLUMAT</th><th>NOTES
NOTA</th></tr>
<tr><td>Photo caption
Keterangan gambar</td><td>

1) <u>TARIKH : 11/08/2016 I 09.00 AM - 01.00 PM</u>

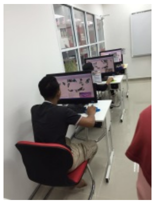
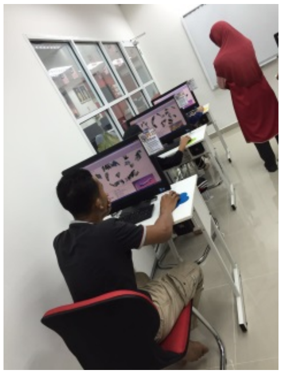
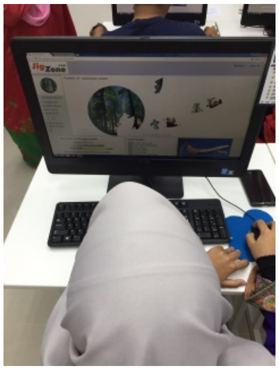
Sebelum bermulanya aktiviti, pelajar diberi tunjuk ajar cara-cara menggosok gigi dengan betul dengan bantu para guru dan tenaga pengajar KEMAS.

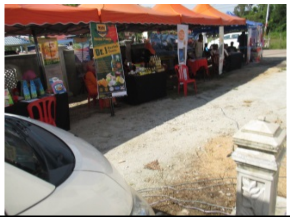
Aktiviti diteruskan dengan permainan sukaneka pertama iaitu pertandingan isi air dalam botol.

Aktiviti seterusnya adalah pertandingan meniup belon. Pertandingan ini mengikut belon siapa yang pecah dahulu akan menjadi pemenang.

Pertandingan lari dalam gelung. Peserta diberi tunjuk ajar syarat-syarat permainan oleh staff pi1m.

</td><td></td></tr>
</table>

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 Aktiviti berikutnya adalah pertandingan makan Apollo terpantas. Pemenang dikira mengikut kepantasan pelajar menghabiskan kesemua Apollo tersebut. Seramai 20 orang pelajar menyertai pertandingan mewarna. Mereka diberikan masa selama 1jam bagi menyiapkan poster tersebut.  Pertandingan berkaitan ICT juga diadakan kepada pelajar. Terdapat 10 orang peserta mengambil bahagian.   Pertandingan puzzle online bagi pelajar dewasa dalam menguji tahap fizikal dan mental mereka. Pertandingan atas talian (online) juga dapat memberi pendedahan kepada pelajar untuk lebih	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	menjerumus kepada aplikasi yang berfaedah daripada terdedah dengan permainan yang tidak sepatutnya. Pertandingan puzzle manual secara berkumpulan juga diadakan bagi menguji tahap kerjasama antara setiap pasukan dalam menyiapkan sesuatu tugasan. Aktiviti terakhir adalah pertandingan dam ular. Kategori ini dibahagikan kepada beberapa kumpulan dalam mencari pemenang. 2) <u>TARIKH : 13/08/2016 I 08.00 AM - 03.00 PM</u> Pendaftaran pengunjung dan keahlian percuma serta pembagian nombor cabutan bertuah. Pengunjung dan agensi setiap pameran mula hadir seawal pukul 8.00 pagi. 	

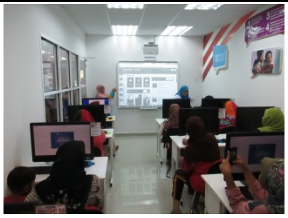
ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA

Antara agensi kerajaan, NGO, usahawan dan persendirian yang mengadakan pameran mereka. Terdapat juga kios pembayaran bil TM bagi memudahkan penduduk kampung untuk menyemak dan membayar bil mereka.

Aktiviti dimulakan dengan pertandingan mewarna bagi kanak-kanak. Pertandingan ini dipecahkan kepada beberapa kategori mengikut tahap umur.

Bagi golongan wanita pula, pertandingan musang berjanggut diadakan bagi menguji tahap ketelitian mereka mengasingkan jenis bijirin mengikut jenis masing-masing.

Aktiviti seterusnya adalah pertandingan meneka rempah setiap bekas. Pertandingan ini melibatkan golongan belia perempuan dan wanita. Peserta yang meneka dengan tepat dan cepat akan dikira sebagai pemenang.

<table>
<tr><th>ITEM
JENIS</th><th>INFORMATION
MAKLUMAT</th><th>NOTES
NOTA</th></tr>
<tr><td></td><td>

Untuk golongan usahawan dan agensi pameran, slot pengenalan dashboard komuniti diadakan bagi menerangkan fungsi dan kelebihan aplikasi tersebut kepada komuniti. Peserta diberi tunjuk ajar cara-cara untuk memuatnaik aplikasi dashboard dalam aplikasi smartphone mereka.

Pertandingan mewarna bagi kanak-kanak tahap 1. Pemilihan pemenang adalah mengikut tahap masing-masing bagi mengadili pertandingan ini.

Pertandingan seterusnya adalah permainan maze. Pertandingan ini juga menguji tahap mental pelajar dalam mencari jalan keluar. Pemenang akan dikira mengikut siapa yang dapat menyiapkan tugasan dengan cepat.

Aktiviti seterusnya adalah bengkel kecantikan Mary Kay. Bengkel ini melibatkan staff PI1M dan belia perempuan bagi mempelajari teknik dan penjagaan muka dalam menjaga penampilan
</td><td></td></tr>
</table>

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	mereka. Suasana dan keadaan semasa berlangsungnya Hari bersama Komuniti PI1M Kg. Alor Lintang. Majlis Perasmian Penutup Program Hari Bersama Pi1m Kg Alor Lintang. Majlis dimulakan dengan nyanyian Negaraku dan bacaan doa dari Timbalan Pengerusi JKKK. Ucapan terima kasih dari wakil TM, En. Nazaruddin dan ucapan perasmian dari Pengerusi JKKK dan JPP Zon 7 Alor Lintang, En. Mohamad Fauzi bin Alias. Penyampaian hadiah pertandingan kepada pemenang pertandingan dan cabutan bertuah. Seterusnya, penyampaian cenderahati kepada tetamu kehormat dan vip. Sesi bergambar bersama ahli jawatankuasa ALor Lintang, staff PI1M dan tetamu vip.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 Acara pemotongan riben bagi merasmikan PI1M Kg. Alor Lintang dan sesi menandatangani oleh perasmi pada plat perasmian. Majlis diteruskan dengan penerangan pengurus PI1M kepada tetamu kehormat dan vip mengenai perkhidmatan yang disedaikan serta kemudahan infrastruktur yang terdapat didalam PI1M. Penerangan aplikasi dashboard kepada komuniti juga diterangkan bagi mendekatkan aplikasi ini kepada ahli jawatankuasa JKKK. *Aplikasi Dashboard Komuniti juga diselitkan dalam progam ini bagi memperkenalkan aplikasi ini kepada pelajar dan guru.	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	SENARAI NAMA PESERTA SEPERTI YANG DILAMPIRKAN	
Translation Terjemahan	TIADA	
Supporting documents Dokumen Sokongan	TIADA	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG